

Prevádzkový poriadok detského ihriska OLIMPIA

Adresa:, 935 64 Keť, parc. č.: 79/3

1. Používanie detského ihriska je povolené celoročne.
2. Obmedzenia podľa vekových skupín používateľa:
 - Detské ihrisko je určené pre detí do 14 rokov.
 - Deti do 6 rokov môžu používať zariadenie ihriska len v sprievode dospeljej osoby.
 - Deti do 3 rokov musia byť pod priamym dohľadom dospeljej osoby.
 - Jednotlivé hracie prvky sú určené pre deti rôznych vekových skupín. Vekové kategórie sú jednotlivo označené na každom hracom prvku osobitne.
 - Používať hracie prvky ihriska osobám starším ako 14 rokov a osobám s hmotnosťou nad 70 kg nie je dovolené.
3. Je zakázané na ihrisku:
 - piť alkohol, užívať omamné látky, fajčiť, zakladať otvorený oheň,
 - rozbíjať alebo inak poškodzovať a ničiť zariadenie detského ihriska,
 - používať hracie zariadenie, ak je poškodené a hrozí nebezpečenstvo úrazu,
 - odpadky a iné predmety hádzať mimo odpadových nádob,
 - nosiť zbrane, nože a iné nebezpečné predmety,
 - správať sa hlučne, vulgárne, nemravne a nemorálne,
 - vodiť psov, alebo iné domáce zvieratá,
 - hrať loptové hry,
 - používať prvky ihriska v prípade nepriaznivých poveternostných podmienok (námraza, klzký povrch prvkov, rozmočený povrch okolia hracích prvkov).
4. Používanie detského ihriska je na vlastné riziko, prípadne na zodpovednosť sprevádzajúcej dospeljej osoby.
5. Za údržbu a odstránenie závad zodpovedá Obec Keť. Závady a poškodenie zariadení možno nahlásiť počas pracovných dní a úradných hodín na telefónnom čísle:

+421 36 77 37 121 (obecný úrad)

7. Porušenie prevádzkového poriadku sa bude považovať za konanie v rozpore s požiadavkami správcu ihriska. Za takéto konanie môže byť dotyčná osoba z priestoru ihriska vykázaná.

8. Dátum poslednej kontroly podľa 371/2019 Z.z § 7: 12.06.2020

Čísla liniek tiesňového volania :

Hasiči HaZZ	150
Zdravotná služba	155
Polícia	158
Integrovaný záchranný systém	112



prevádzkovateľ:

29.06.2020

Obec Keť
935 64 Keť 472
IČO: 00307190

Schválil:

Mgr. Attila Farkas,
starosta obce Keť